Spiele und Ideen

für zu Hause

#2

Illustrationen: www.frausonnenberg.de

Eine Initiative der Stadt Köln in Kooperation mit KÄNGURU, dem Familienmagazin für Köln

KÄNGURU
STADTMAGAZIN FÜR FAMILIEN IN KÖLN BONN

Stadt Köln

Spiele und Ideen

für zu Hause #2

Liebe Eltern, liebe Kinder,

damit in der Kita-freien Zeit zuhause keine Langeweile aufkommt, stellen wir für Sie und Euch in den nächsten Wochen regelmäßig „Spiele und Ideen für Zuhause“ zusammen.
Hier kommt Ideensammlung Nummer 2!
Auf den folgenden Seiten gibt es Ideen und Anregungen zu folgenden Themen:

- Bauen und Konstruieren
- Basteln und Malen
- Spiele ganz ohne Material
- Theater spielen
- Eigene Spiele basteln
- Bewegungsspiele für drinnen

Einfach mal ausprobieren! Und bestimmt kommen, wenn man erst einmal angefangen hat, noch viel mehr tolle Ideen auf...
Wir wünschen Euch und Ihnen viel Spaß!

BAUEN MIT HAUSHALTSMATERIAL

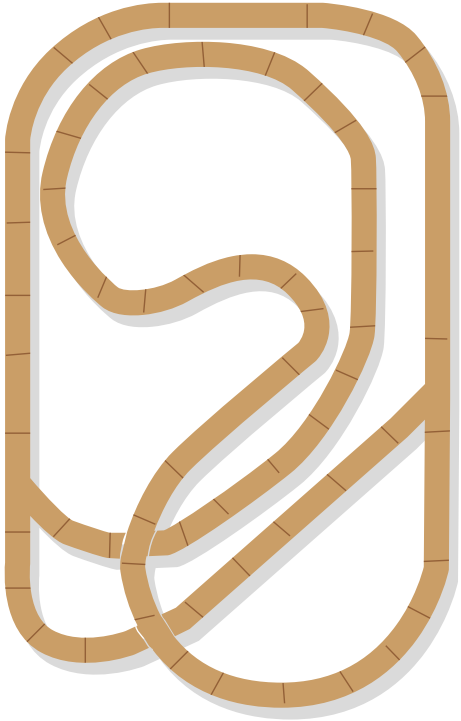
Eine Idee für die etwas größeren Kinder:

Sammeln Sie kleine Gegenstände wie z.B. Wäscheklammern, Stifte, Büroklammern, Dinge aus dem Kinderzimmer oder Ähnliches. Legen Sie aus diesen Dingen zusammen mit Ihrem Kind ein Mandala und fotografieren Sie es. Über die nächsten Tage kommt bestimmt eine schöne Sammlung von außergewöhnlichen Mandalas zusammen.

Alternative: Versuchen Sie doch einmal, mit kleinen Haushaltsgegenständen eine Bildergeschichte zu legen und zu erzählen.

BAUEN MIT SPIELMATERIAL

Haben Sie Schienen einer Holzeisenbahn? Dann legen Sie doch mal den folgenden Bauplan nach:



Für die nächste Runde können Sie oder Ihr Kind einen anderen Bauplan zeichnen und versuchen, ihn nachzubauen.

EIN PAPIERSCHIFF FALTEN

Material Variante 1:
1 Blatt DIN A4

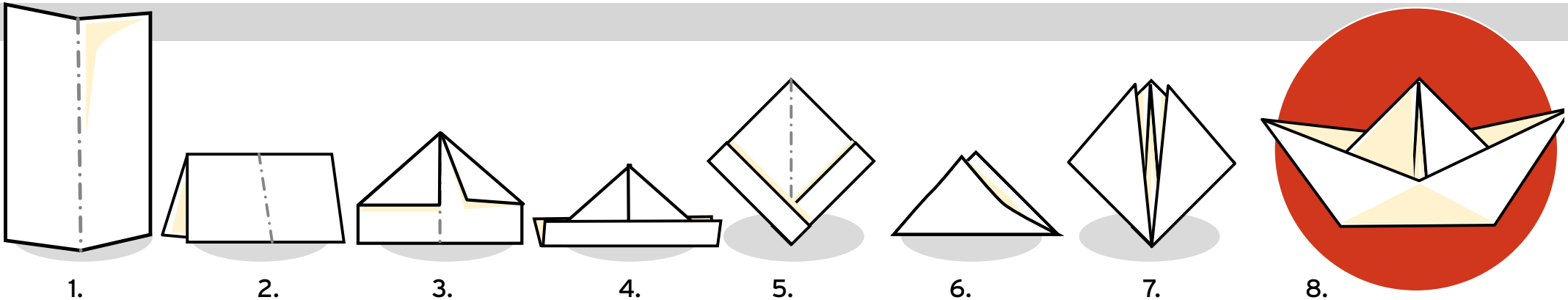
Anleitung:
Ein DINA 4 Blatt wird entsprechend der Anleitung unten gefaltet. Danach können Sie eine wilde Seefahrt starten. Setzen Sie einfach ihr Papierschiff auf ein Stück blauen Stoff und stechen Sie in See. Vielleicht bauen Sie sogar eine ganze Flotte.

OSTERHASEN BASTELN MIT PAPPROLLEN

Material:
Haushaltspapierrollen, Schere, Klebstoff, Farbstifte, evtl. Wasserfarben, Wackelaugen, Watte, Bänder ...

Anleitung:
Die Rollen zuerst mit einer Farbe bemalen oder bekleben. Anschließend die Augen aufmalen oder aufkleben, Ohren aus Pappe ausschneiden oder aus Bändern formen und ankleben sowie die Nase mit den Tasthaaren aus Papierstreifen schneiden und ebenfalls ankleben.

Aus Watte lässt sich das Hasenschwänzchen formen. Dieses wird rückseitig angeklebt.

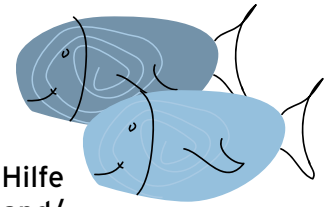


VERSCHIEDENE MALTECHNIKEN

- *Drucken mit Sekt oder Weinkorken*
- *Drucken mit Plastikdeckeln (ergibt Ringe)*

Material: Gegenstände zum Drucken, Finger- oder Wasserfarbe, Pinsel, Papier

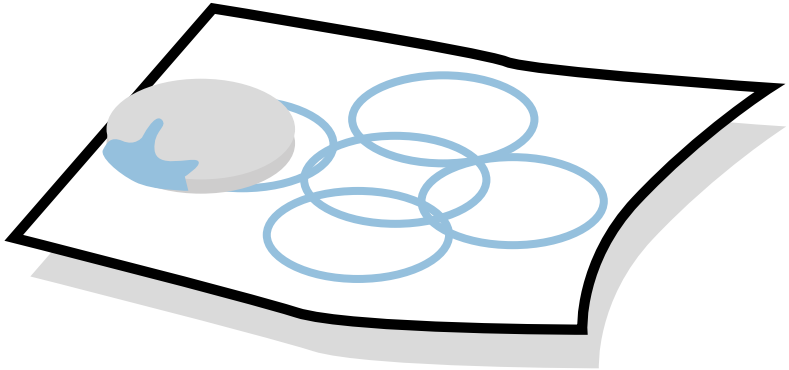
Anleitung:
Die Gegenstände werden mit Farbe bestrichen und auf ein Blatt Papier gedrückt.
Es können unterschiedliche Muster entstehen:
Reihung senkrecht, waagerecht, diagonal, Kreise, bunte Punkte und vieles mehr!



- *Hand oder Fußabdruck;*
- *Fingerkuppendruck*

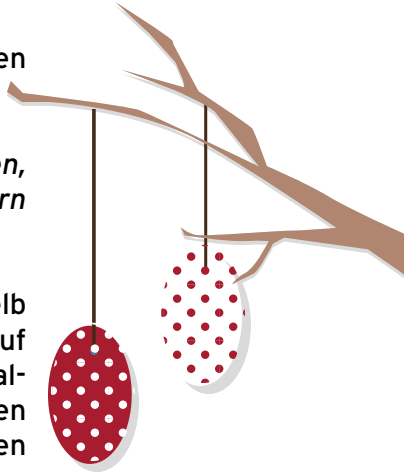
Auf Hand, Fuß oder Finger wird mit Hilfe eines Pinsels Farbe aufgetragen. Die Hand/ Finger werden auf ein Blatt Papier gedrückt.

Anschließend können die Abdrücke noch lustig gestaltet werden – zum Beispiel zu Tieren, Blumen oder anderen Dingen.



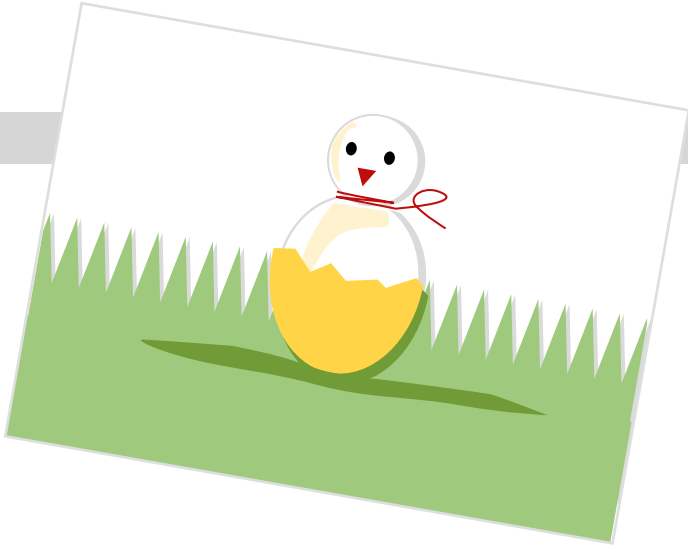
IDEEN FÜR DIE OSTERZEIT

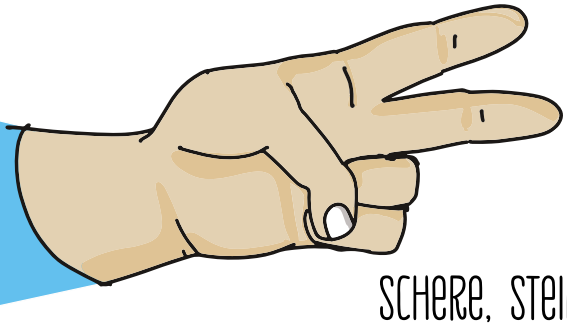
Ausgeblasene Eier können bemalt werden und an einen Zweig gehängt werden.



Aber auch Eierschalen können Sie spülen, trocknen und zum Basteln mit den Kindern verwenden.

Eierschalen werden mit Wasserfarben gelb angemalt. Sie werden auf eine Wiese (auf einem Stück Pappe mit echtem oder gemaltem Gras) geklebt. Aus Watte wird ein Küken gemacht, indem Sie mit Garn einen kleinen Kopf abbinden, und zwei Augen und einen Schnabel ankleben. Dann wird das Küken in die Eierschale gesetzt.





SCHERE, STEIN, PAPIER – SCHNICK, SCHNACK, SCHNUCK

Zwei Kinder stehen sich gegenüber und machen eine Faust, schlagen drei Mal mit dieser Faust in die Luft in der Mitte und rufen:

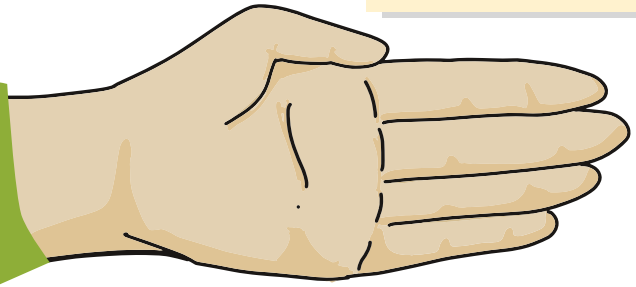
„Schnick, Schnack, Schnuck!“

Bei *„Schnuck“* formen beide Kinder mit der Hand eines der folgenden Symbole

Schere: Spreize Zeige – und Mittelfinger!
Stein: Mache eine Faust!
Papier: Strecke die flache Hand mit geschlossenen Fingern aus!

Der Gewinner einer Runde wird folgendermaßen ermittelt:
Schere schneidet Papier = Schere gewinnt!
Papier wickelt Stein ein = Papier gewinnt!
Stein macht Schere stumpf = Stein gewinnt!

Wählen beide Kinder das gleiche Symbol, steht es unentschieden und das Spiel geht weiter!



KLATSCHSPIEL „EMPOMPI KOLONIE“

Stellt euch gegenüber auf, sagt den Spruch (s.u.) und klatscht dabei im Rhythmus der einzelnen Silben folgendermaßen in die Hände:

1. In die eigenen Hände klatschen
2. mit den rechten Händen aneinander
3. mit den linken Händen aneinander
4. mit beiden Händen aneinander
5. mit beiden überkreuzten Armen auf eure Schultern
6. mit beiden Händen auf die Oberschenkel

TEXT:

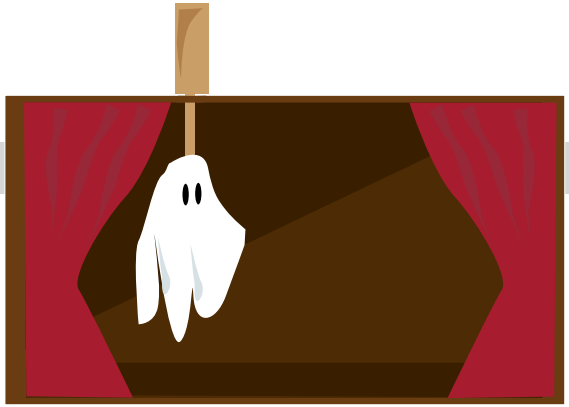
„Empompi, Kololonie; Kolonastik. Empompi, Kolonie!
Akademie, Safari, Akademie! Puff! Puff!“

Em (1) - pom (2) - pi (1)
Ko (3) - lo (1) - nie (4)
Ko (1) - lo (5) - nas (6) - tik (1)
Em (1) - pom (2) - pi (1)
Ko (1) - lo (1) - nie (4)
A (1) - ka (2) - de (1) – mie (3)
Sa (1) - fa (4) - ri (1)
A (5) - ka (6) - de (2)- mie (3)
Puff (3) – Puff (4)

THEATER BASTELN

Haben Sie einen großen alten Karton oder einen leeren Schuhkarton? Daraus lässt sich leicht ein kleines Theater bauen.

Schneiden Sie aus einer Karton-Seite eine Bühne aus und kleben Sie aus Stoff oder Papierservietten einen Theatervorhang daran. In die Oberseite des Kartons schneiden Sie Schlitze und schieben Stäbe (z.B. dünne Hölzer, Lollistiele oder Eisstäbchen) hindurch, an denen Sie unten eine Figur aus Karton oder dickem Papier befestigt haben. Sie können auf die oberen Enden der Stäbchen Korken stecken, damit sie nicht durch die Schlitze fallen und man sie leichter anfassen kann.



VARIANTE:

Aus einem sehr großen Karton können Sie einen Fernseher basteln und Ihr Kind moderiert heute mal die Tagesschau oder Sportschau.

Sie können hierfür auch:

- Finger bemalen
- Fingerpuppen oder
- Stabpuppen oder
- Sockenpuppen basteln
- natürlich auch die Plüschtiere Ihres Kindes verwenden.

Mit den passenden Figuren lassen sich dann Geschichten erfinden oder bekannte Geschichten nachspielen.

MURMELSPIEL „TORE SCHIESSEN"

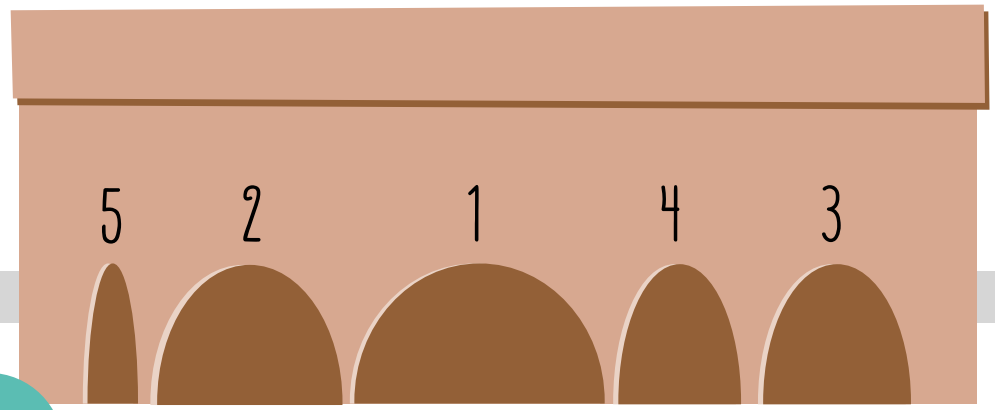
Material:
Schuhkarton, Murmeln, Schere, Stift

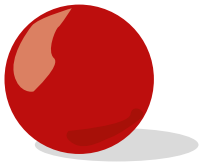
Anleitung:
Gemeinsam mit Ihrem Kind wählen Sie einen Schuhkarton aus und bearbeiten ihn: An der Längsseite des Schuhkartons werden fünf unterschiedlich breite Torbögen ausgeschnitten und mit den Ziffern 1 bis 5 überschrieben. Über den kleinsten Torbogen wird die 5, über den größten die 1 geschrieben.
Der Karton wird auf einen ebenen Untergrund gegen eine Wand gestellt, damit er nicht wegrutschen kann. Jedes Kind erhält zehn Murmeln. Etwa drei Meter vom Karton entfernt wird die Startlinie festgelegt, von der aus nun der Reihe nach jedes Kind versucht, seine Murmeln durch die Torbögen zu rollen. Wer das größte Tor trifft, erhält einen Punkt, rollt die Murmel durch das kleinste Tor, bekommt das Kind fünf Punkte.

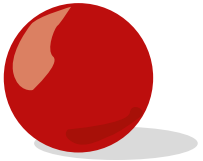
Wer am Ende die meisten Punkte hat, ist Sieger.

TIPP:

Um den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen, kann die Entfernung zum Karton vergrößert werden. Besonders geschickte „Torjäger" versuchen, Murmeln, die vor dem Karton liegen geblieben sind, mit neuen Murmeln zu treffen und sie in Tore zu verwandeln!







Mit Malerkrepp können Sie die Strecke und die Stationen auf dem Boden markieren.

Hindernisrennen

Ein Bewegungsparcours lässt sich auch in der Wohnung mit ganz einfachen Mitteln aufbauen. Planen Sie verschiedene Stationen, an denen Sie und Ihr Kind bestimmte Bewegungsaufgaben erfüllen müssen. Dabei können Sie alle Möbel einbeziehen. Auf der Matratze lässt sich gut hüpfen, das Sofa wird zum Hindernis, das überklettert werden muss, vom Tisch hängen Luftballons herab, die man nicht berühren darf, wenn man drunter her kriecht.
Hier sind einige Ideen für die Strecke und verschiedene Stationen:

- Mehrere Stühle in eine Reihe stellen, Decke drüber
  Aufgabe: Krieche durch den Tunnel.

- Zwei Stühle mit etwas Abstand nebeneinander stellen, Besenstil drüberlegen
  Aufgabe: Spring über das Hindernis oder krieche drunter her.

- Mehrere Kissen mit einigem Abstand auf den Boden legen
  Aufgabe: Nicht den Boden berühren, nur die Kissen.

- Sockenbälle machen und einen Eimer danebenstellen
  Aufgabe: Nimm die Sockenbälle mit nackten Füßen auf und werfe sie in den Eimer.

- Eine Slalomstrecke mit Klopapierrollen aufbauen
  Aufgabe: Hüpfe die Strecke auf einem Bein. Oder rückwärts. Oder auf allen Vieren.

- Haben Sie einen langen, schmalen Flur? Dort lassen sich mit Klebeband „Lichtschranken“ einkleben, durch die das Kind klettern muss, ohne sie zu berühren.

Sie sehen, Ihrer Phantasie sind keine Grenzen gesetzt. Besonders viel Spaß macht das Ganze, wenn sie um den sportlichen Parcours herum eine Abenteuergeschichte erfinden, bei der ihr Kind zum kleinen Helden wird und am Schluss einen Schatz findet.

Wochenplan für:

	MO	DI	MI	DO	FR	SA	SO
VORMITTAGS							
PAUSE							
NACHMITTAGS							

Für alle einen Rhythmus zu finden, ist im Moment am Schwierigsten.
Nutzen Sie doch unseren Plan, um Zeiten zum Spielen und zum Arbeiten zu organisieren.

KÄNGURU
STADTMAGAZIN FÜR FAMILIEN IN KÖLN BONN

Stadt Köln